

ADENDA AL DECA

Operación FCL3EX01205 “Recreación en 3D del Sepulcro prehistórico de Huerta Montero”

EDUSI La Alianza

Vista la Lista de comprobación final de las operaciones emitida por el Organismo Intermedio de Gestión de para la versión 1 de la operación FCL3EX01205 en la que se solicita un mayor detalle sobre el desarrollo de una recreación en 3D que mejorará la experiencia de visita dentro del yacimiento, a continuación, se detalla en qué consiste la actuación a realizar dentro de la operación con mayor grado de detalle. Se ajusta también el Indicador de Productividad de acuerdo a las observaciones del OI.

A continuación, se procede a modificar los siguientes puntos del DECA, manteniendo el objeto inicial de la ayuda y el resto de obligaciones comprendidos en el DECA:

- Resumen de la operación:

A través de la presente operación, y con el fin de permitir la utilización de las nuevas tecnologías como eje vertebrador para el crecimiento de nuestro entorno en los ámbitos económico y cultural, se pretende desarrollar los servicios públicos del municipio de Almendralejo a través del uso de las TIC's; para ello se impulsará la oferta de servicios basados en el patrimonio cultural, asociados a la digitalización del mismo y a su aplicación al sector turístico.

El alcance de esta línea conlleva la creación y puesta en marcha de una Recreación en 3D del Sepulcro prehistórico de Huerta Montero. El yacimiento prehistórico de Huerta Montero se encuentra a las afueras de Almendralejo, en el polígono industrial Tierra de Barros. Este yacimiento fue descubierto en 1988, y después de los trabajos de investigación y puesta en obra de las estructuras protectoras, fue adaptada para los visitantes y abierta de manera definitiva tal y como se presenta hoy en día a finales de 2011.

A través de esta actuación se ayudará a compartir información y conocimiento del Sepulcro Prehistórico de Huerta Montero para poder dar a conocer este magnífico recurso turístico-patrimonial por todo el mundo. Esta recreación en 3D, permitirá conocer la singularidad de construcción de este yacimiento arqueológico, así como la recreación de la bóveda que desapareció en la primera excavación. Además de conocer aspectos de la vida cotidiana de la sociedad en la época calcolítica o del cobre.

Se trata de una experiencia virtual que se ejecuta en dispositivos móviles y tablets. Los usuarios y visitantes podrán descargar una aplicación en sus móviles o tablets iOS y Android desde un código QR. Ese código QR estará visible tanto en la entrada al recinto del propio yacimiento,



como en la web de Turismo del Ayuntamiento (<https://visita.almendralejo.es/>) y en la entrada de la Oficina de Turismo del Ayuntamiento (Plaza de la Iglesia, 16) y complementará, de manera experiencial e inmersiva, la visita turística. Esta aplicación, orientada inicialmente a su uso en el yacimiento, también puede ser utilizada en cualquier lugar que se ejecute, al poderse descargar el código QR desde cualquier lugar.

Una vez descargada, al ejecutar la aplicación, el móvil servirá como ventana para efectuar un viaje en el tiempo y ver la reconstrucción del sepulcro. Se le pedirá al usuario que se posicione en un determinado espacio dentro de la estancia circular y, en ese momento, a través de la pantalla del dispositivo móvil o tablet, el usuario podrá observar una reconstrucción 3D, dinámica y animada de cómo era el sepulcro por dentro, incluida la reconstrucción de la bóveda. Se trata de una reconstrucción virtual envolvente en 360º, animada y que coincidirá con el espacio real de la estancia, superponiendo capas de información 3D como objetos del ajuar funerario, la bóveda y otros elementos encontrados en el yacimiento. Al apuntar con el móvil hacia cualquier dirección, se revelará en la pantalla del mismo ese viaje en el tiempo y el usuario podrá ver una aproximación de cómo debía ser en su época de manera inmersiva y didáctica.

En el marco Smart City, esta aplicación tiene el objetivo de mostrar una nueva forma de turismo mediante al viaje al pasado histórico a través de la realidad virtual y aumentada.

La aplicación está pensada para su descarga gratuita en tablets y móviles (iOS y Android) facilitando el acceso a ese contenido virtual mediante dispositivos que la mayoría de los usuarios utilizan de manera cotidiana. Esto es muy importante para eliminar las barreras de entrada.

Por otro lado, existe este aprovechamiento de la tecnología cotidiana, sin necesidad de una gran inversión, donde el impacto está en la experiencia que se lleva el usuario y que no supone modificación o alteración alguna en el espacio del sepulcro. Esta técnica permite viajar en el tiempo y ver a través de la pantalla del dispositivo, de una manera respetuosa con el entorno en el que se ejecuta y que usa la tecnología para complementar de manera didáctica (la recreación 360º) los restos del yacimiento arqueológico.

Además de ejecutar la aplicación durante la visita para una mejor experiencia inmersiva, los usuarios que dispongan de ella podrán ejecutarla y visitar de nuevo el sepulcro desde cualquier otro lugar y en cualquier otro momento tras su descarga, pudiendo actuar de reclamo con otros familiares o amigos, animándolos a visitar el yacimiento en Almendralejo.

Con ello, se mejorará la experiencia de visita dentro del yacimiento. Pero además del desarrollo de la recreación en 3D, para todas aquellas personas que, aun desplazándose físicamente al lugar, deseen vivir una experiencia histórica y cultural única, y la visita guiada sea más amena e instructiva, se adquirirá material tecnológico que permita ver en tres dimensiones ciertas imágenes que en la pantalla son bidimensionales, consiguiendo así que el ojo vea algo diferente dando sensación de profundidad.

Por un lado, está la recreación 3D, que es el contenido virtual 360º animado que se muestra en la pantalla del dispositivo. Y por otro lado, los dispositivos en los que se ejecutarán, que serán



los móviles o tablets personales de los usuarios que descargan la aplicación gratuita. Para los usuarios que no dispongan de dispositivos propios en el momento de la visita, se adquirirán para el uso colectivo 10 unidades de tablets que se proporcionarán en la visita

Las aplicaciones tienen como objetivo ser ligeras para que puedan ejecutarse en la mayoría de los dispositivos móviles. Android: Api level 26 y iOS: Versión 12. Estas versiones recogen móviles y tablets desde 2017 que supone funcionar en el 90-96% del parque actual de móviles.

Todo ello constituye una actividad que viene a completar y mejorar la calidad de la visita física al Yacimiento.

Las visitas al Yacimiento son gratuitas como parte de la programación turística y cultural que ofrece el Ayuntamiento de Almendralejo.

- **Indicador de Productividad:**

E016: N.º usuarios que están cubiertos por un determinado nivel de servicios públicos electrónicos (usuarios).

Valor estimado que se mejora con la operación (2023): 9.000 usuarios

Documento firmado electrónicamente por:

- Dña. Josefina Barragán Merino.
Concejal-Delegada de Turismo
(se adjunta Decreto de Alcaldía de 21/06/2023 sobre Delegación de Competencias en miembros corporativos tras las elecciones municipales de mayo de 2023).
- Dña. Juliana Estela Megias Peñato.
Representante de la Unidad de Gestión de la EDUSI de Almendralejo

